

AMPRENTA ECOLOGICĂ A CONSUMULUI NEALIMENTAR

GRUPA DE VÂRSTĂ 2 (CONȚINUT DE BAZĂ)

EXERCIȚII

1. „Spânzurătoarea” – joc pentru Amprenta Ecologică a consumului nealimentar

E-game: <https://learningapps.org/display?v=p3gbyimoc19>

Durata: 10 - 12 minute



Găsiți literele potrivite pentru a completa cuvintele despre Amprenta Ecologică și pentru a nu fi „spânzurați”!

2 Cine vrea să aibă o Amprentă Ecologică redusă?

E-game: <https://learningapps.org/display?v=p8fhyupm219>

Durata: 10 - 15 minute



Elevii trebuie să răspundă la șase întrebări despre Amprenta Ecologică. Fiecare întrebare are patru răspunsuri posibile (A, B, C & D). Un singur răspuns este corect.