

## Modul 6: Der Ökologische Fußabdruck des sonstigen Konsums

# Spiele am Computer

### 1. Wer will einen kleinen Ökologischen Fußabdruck haben?

E-game: <https://learningapps.org/display?v=p0tonk44j20>

Dauer: 10 - 15 Minuten

Die Schüler müssen sechs Fragen zum Thema Ökologischer Fußabdruck beantworten. Jede Frage hat vier mögliche Antworten (A, B, C & D). Nur eine Antwort ist richtig.



### 2. Wie wir unseren Ökologischen Fußabdruck des Konsums reduzieren können

E-game: <https://learningapps.org/display?v=pf48rf3o320>

Dauer: 12 - 15 Minuten

Die SchülerInnen bekommen 16 Vorschläge für Aktionen im Alltag in der Küche, beim Einkauf, für die Ernährung und den Sport und müssen entscheiden, ob diese Handlungen den Ökologischen Fußabdruck erhöhen oder senken.

